

### Modul: Wirtschaftsinformatik für Wirtschaftswissenschaftler

**Qualifikationsziele:** Nach erfolgreicher Absolvierung dieses Moduls sollen Studierende einen Überblick über den Einsatz moderner Informationstechnologie in Unternehmen haben und Problembereiche in praktischen Systemen erkennen können. Im Unterschied zur Informatik steht der Anwenderbezug beim Einsatz der Informationstechnologie in Unternehmen im Vordergrund. Vorausgesetzt werden Grundkenntnisse von modernen PC und deren Office-Software, die im Rahmen dieser Veranstaltung nicht vermittelt werden.

**Inhalte:** Das Modul besteht aus drei prinzipiellen Teilbereichen: Technologie, Anwendungen und Grundlagen von Systementwicklungen:

- Grundlagen betrieblicher Anwendersysteme: Unterstützungsebenen, Architektur, betriebliche Standardsoftware mit Einsatzbeispielen
- Systemplattformen und Vernetzung: Rechnerarchitekturen, insbesondere Client-Server-Architekturen, von Neumann-Architektur, Total Cost of Ownership von Systemen, EDI, Rechnernetze, Chipkartentechnologien
- Internet-Technologien: World Wide Web, HTML, http-Protokoll, Web-Browser und „Plug-Ins“, Web-Applikationen und Web-Services
- Electronic Business (EB): Begriffsdefinitionen und Abgrenzung, Entwicklungsphasen und Formen des EB, digitale Produkte, Electronic Commerce, Zahlungssysteme, Sicherheitsaspekte, Konsequenzen und Probleme des EB
- Grundlagen der Kryptographie: Symmetrische und asymmetrische Verschlüsselungen, RSA-Algorithmus, Nachrichtenintegrität, digitale Signatur und Trust-Center, Sicherheit im Internet, SSL-Verschlüsselung
- Entwicklung computergestützter Informationssysteme: Methoden, Techniken und Prinzipien zur Systementwicklung, Modellierung von Geschäftsprozessen, Datensicht und Datenentwurf, Datenmodellierung, Algorithmen, Visual Basic for Application (VBA)
- Datenbanken: Relationale Datenbanksysteme, SQL, relationales Datenbankdesign

Die Inhalte des Moduls werden durch eine Vorlesung und eine begleitende Übung vermittelt. Das Modul setzt voraus, dass Übungsaufgaben selbständig am PC gelöst werden.

Lehr- und Lernformen	Präsenzstudium (Semesterwochenstunden = SWS)	Arbeitsaufwand insgesamt (Stunden)	Formen aktiver Teilnahme
Vorlesung	2	Präsenzzeit Vorlesung (30)	Beantwortung von Diskussionsfragen, Stellungnahme zu Thesen
Übung/Tutorien	2	Präsenzzeit Übung / Tutorien (30) Vor- und Nachbereitung des Stoffs (45) Bearbeitung von Übungsaufgaben (45) Prüfungsvorbereitung und -bearbeitung (30)	Diskussion und Vertiefung der Lehrinhalte in begleitenden Kleingruppen

**Veranstaltungssprache:** deutsch

**Arbeitszeitaufwand/h insgesamt:** 180

**Dauer des Moduls:** ein Semester

**Häufigkeit des Angebots:** jedes Wintersemester

<b>Modul: Wirtschaftsinformatik für Wirtschaftswissenschaftler</b>		
<b>Zugangsvoraussetzungen: Keine</b>		
<b>Lehr- und Lernformen</b>	<b>Modulprüfung</b>	<b>Pflicht zu regelmäßiger Teilnahme</b>
Vorlesung	Klausur oder Multiple-Choice-Test (Bearbeitungsdauer: 120 Minuten). An die Stelle einer Klausur bzw. eines Multiple-Choice-Tests können mehrere Tests mit gleicher Gesamtbearbeitungsdauer treten.	Teilnahme wird empfohlen
Übung/Tutorien		Teilnahme wird empfohlen
<b>Leistungspunkte: 6</b>		